

# Fotovoltaická sestava Mušov II



## VAROVÁNÍ

Před připojením jednotlivých komponentů se ujistěte, že máte rozpojené všechny bezpečnostní prvky jištění a seznamte se s návody k jejich použití.

Pokud jste zakoupili sadu komponentů Mušov II pro vytvoření systému je zapojení velmi jednoduché. Provedte připojení a nastavení podle těchto kroků:

- Dodané fotovoltaické panely namontujte na vhodné místo a propojte je mezi sebou do série dodanou kabeláží. Umístěte kabeláž s konektory mezi FV panely a solární regulátor, panely však zatím nepřipojujte. Kabeláž připojte do vstupu regulátoru s označením „PV“ nebo symbolem panelu, červený vodič je „+“ a černý vodič „-“. Červený vodič FV panelů poblíž regulátoru přestříhnete a namontujete na toto místo pojistkový odpojovač (bez pojistkové vložky).
- Baterie mezi sebou propojte sériově a pomocí kabeláže připojte do vstupu regulátoru (označení „BAT“ nebo symbol baterie) baterii. Nejdříve připojte oko černého vodiče (-) na záporný pól baterie. Červený vodič co nejbližší baterii přestříhnete a namontujete na toto místo elektronický jistič (jistič rozepnete stiskem tlačítka RESET). Poté připojte oko červeného vodiče (+) na kladný pól baterie. Na baterii můžete také zároveň připojit měnič napětí, jehož provoz je nezávislý na dobíjení FV systému.
- Připojte kabeláž s konektory k FV panelům.

Pokud jsou výše uvedené body realizovány, můžete sepnout elektronický jistič baterie, dojde k uvedení solárního regulátoru do provozu a na displeji se zobrazí napětí baterie. Podle návodu k solárnímu regulátoru nastavíme parametry baterie na GEL. Vložte pojistkovou vložku do pojistkového odpojovače a sepněte jej. Tímto připojíte FV panely k regulátoru. Je-li slunečno, zahájí se nabíjení.

## POZOR!

**Vždy nejdříve připojte baterii (el. jistič) a až poté FV panely (pojistkový odpojovač). Při odstavení systému odpojte nejdříve FV panely a teprve poté baterii.** Solární regulátor ke svému provozu potřebuje baterii, při její absenci může dojít k nekorektní funkci.

# Schéma připojení

